

DISEÑO DE PÁGINAS WEB

PRESENTACIÓN DEL CURSO

- **Objetivo:** aprender a crear una página web desde cero, a publicarla, mantenerla y hacerla visible y atractiva.
- **Requisitos:** manejo básico del ordenador.
- **Método:** clases esencialmente prácticas, con una pequeña introducción teórica en cada sesión y aprendizaje mediante ejercicios.
- **Duración:** 10 sesiones de 3h/sesión.
- **“Monitor”:** Iván Martínez Toro - ivanmartit@gmail.com
- **Página web del curso:**
<http://jungla.dit.upm.es/~imartinez/CursoWebETSAM/>



TEMARIO DEL CURSO

- Introducción: WWW y proceso de desarrollo
- El lenguaje: HTML
- Aplicando estilo: HTML + CSS
- La herramienta: Nvu
- Diseño y usabilidad
- Elementos básicos: texto, imágenes, multimedia
- Enlaces: links internos y externos
- Tablas: diseños complejos
- Estructura del website: árbol de directorios
- Publicar, mantener y hacer visible
- Extra: JavaScript, PHP, Ajax...



¿QUÉ ES UNA PÁGINA WEB?

- WIKI: Es una fuente de información adaptada para la World Wide Web (WWW) y accesible mediante un navegador.
- La apariencia de las páginas varía en función del navegador porque:
 - No se respetan los estándares en la creación de Webs.
 - Tampoco en los navegadores.
- Los estándares son realizados por el W3C (World Wide Web Consortium). Está dirigido por Tim Berners-Lee, el creador original de, HTTP y HTML que son las principales tecnologías sobre las que se basa la Web.
- Las páginas están alojadas en servidores al efecto, que restringen su uso a una intranet o a todo internet.



PASOS PARA LA CREACIÓN DE UNA WEB

- Planificación
- Diseño
- Implementación del diseño
- Publicación, mantenimiento y promoción



PLANIFICACIÓN



"No hay viento favorable para el que no sabe dónde va", Séneca.

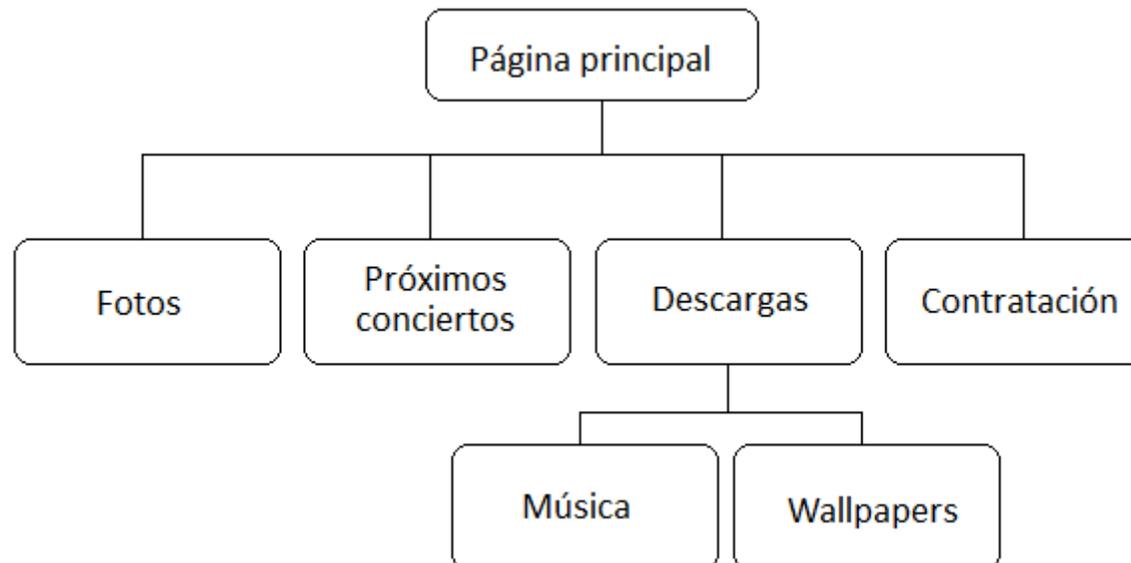
- **Definir la audiencia destino:** amigos/clientes; niños/adultos; arquitectos/telecos, etc.
- **Establecer objetivos:** ¿divulgar información? ¿promocionar una asociación? ¿comercio electrónico? ¿educar? ¿entretenimiento?
- **Definir los contenidos:** concretos mejor que difusos. Bien acotados.



PLANIFICACIÓN (II)



- **Recopilar contenido:** material gráfico y escrito.
- **Mapear el sitio web:** realizar un organigrama de la estructura de la web para organizar los contenidos .



DISEÑO

- Realizar bocetos de las diferentes páginas que componen el sitio web.

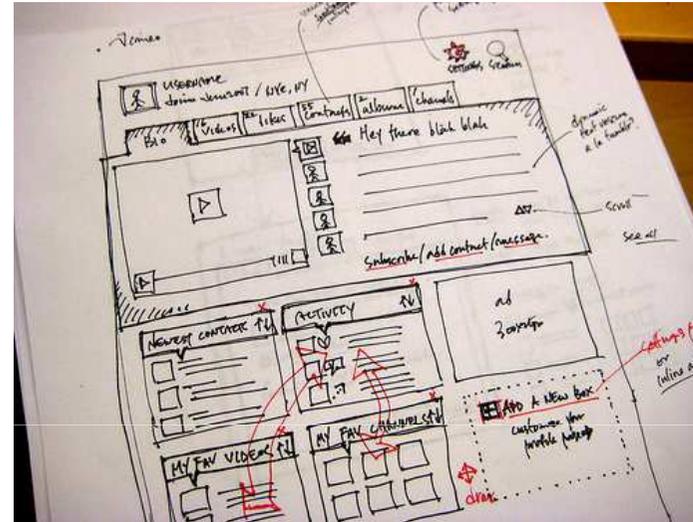
- Uso de Wireframes:

- Lápiz y papel.
- Aplicaciones como:

- <http://iplotz.com> ← requiere registro gratuito

- <http://www.balsamiq.com> ← se puede probar gratis

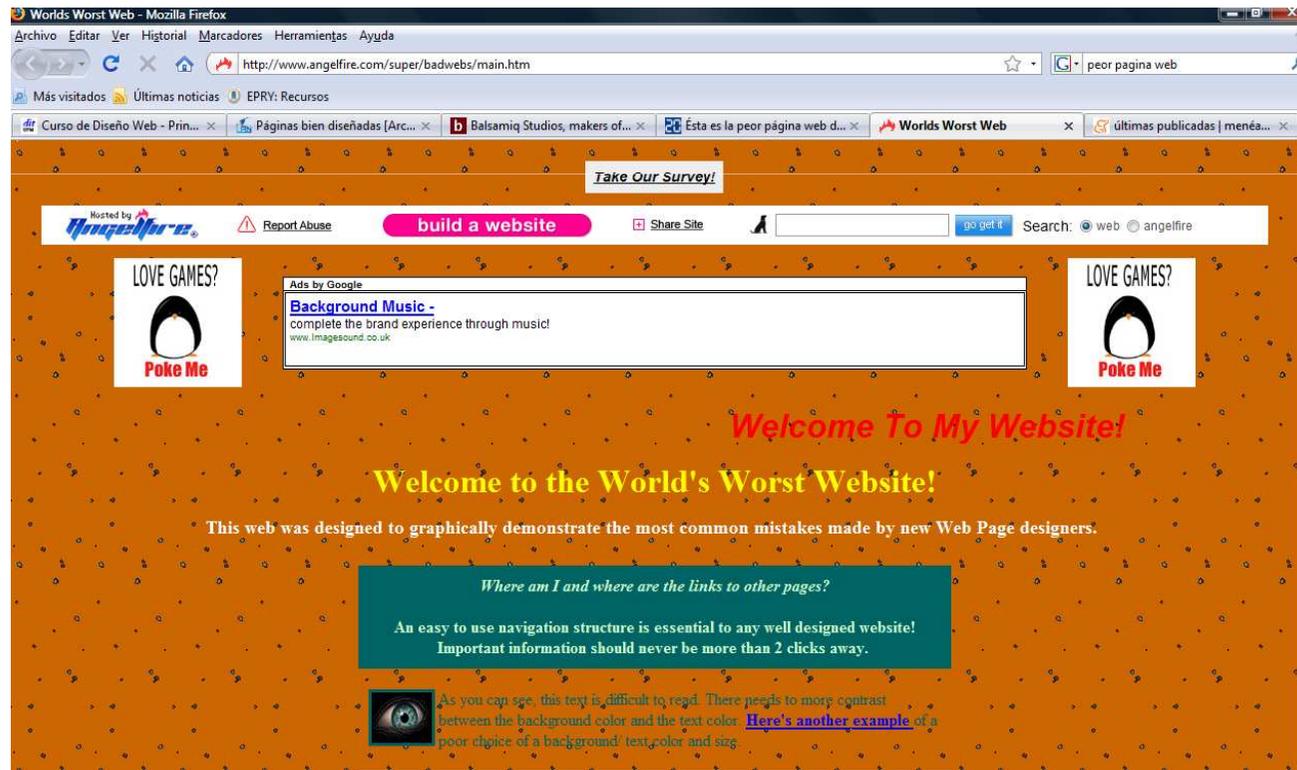
- Buscar la usabilidad (experiencia del usuario), simplicidad y corrección de estilo.



DISEÑO (II) – CÓMO NO HACER LAS COSAS

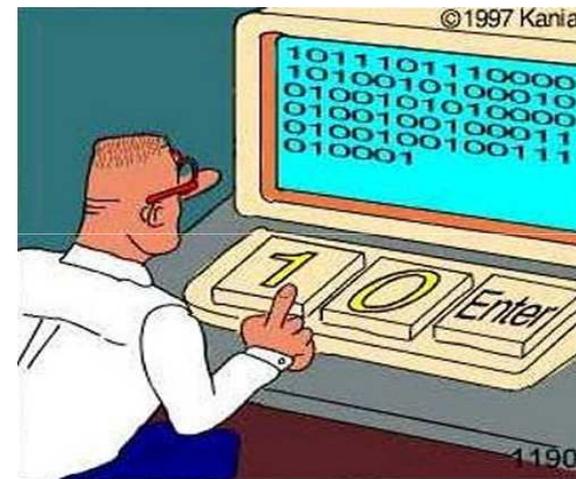
- Página web mal diseñada:

<http://www.angelfire.com/super/badwebs/main.htm>



IMPLEMENTACIÓN

- Definición de la web en HTML (XHTML).
- Aplicación de estilo mediante CSS.
- Herramientas de implementación:
 - Editores de texto => picar código :-S
 - Herramientas WYSIWYG:
 - Nvu.
 - Dreamweaver.
 - FrontPage, ...
 - Diseño a partir de plantillas.



LOS VERDADEROS PROGRAMADORES
PROGRAMAN EN BINARIO



PUBLICACIÓN, MANTENIMIENTO Y PROMOCIÓN

- **Conocer y elegir diferentes servicios de hosting.**
 - **Gratuitos vs de Pago.**
 - **Cuánto cuesta un dominio al año.**
- **Modificar y actualizar la página una vez desplegada.**
 - **FTP.**
- **Quiero que mi página salga la primera en Google.**
 - **Trucos para conseguirlo.**

