

Tema 1: Algoritmos /complejidad /java

José A. Mañas

<http://jungla.dit.upm.es/~pepe/doc/adsw/index.html>

21.2.2018

referencias

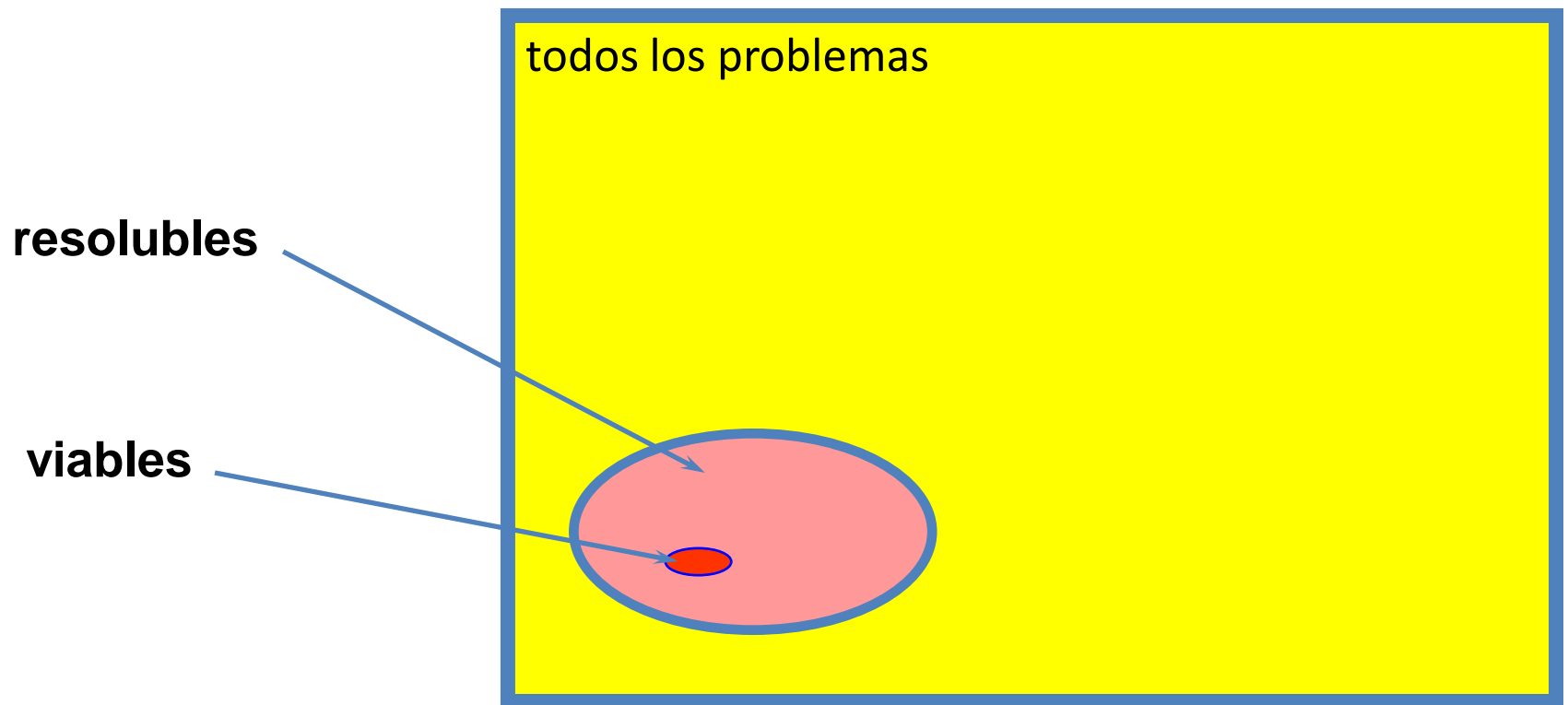
- <http://www.dit.upm.es/~pepe/doc/adsw/tema1/Complejidad.pdf>

motivación

- no todos los algoritmos son iguales
- unos requieren más recursos que otros
 - **más tiempo**
 - más memoria
 - un mal algoritmo no tiene remedio
- no todos los programas son iguales
 - hay mejores programadores
 - hay mejores compiladores
 - un mal programa se puede arreglar

problemas y algoritmos

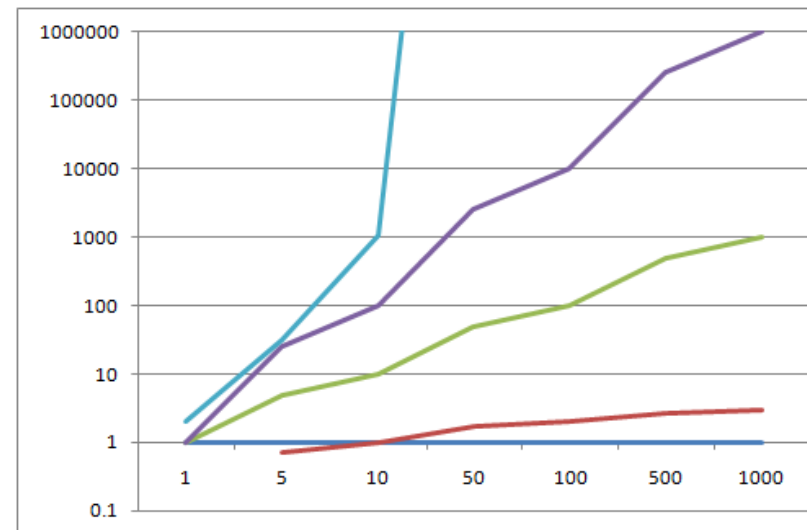
- No se conocen algoritmos para todos los problemas
- No todos los algoritmos son viables



T(n)

- se mide cómo crece el tiempo t de ejecución en función del tamaño n del problema
- se analiza la función
 $t = T(n)$
- obviando los casos pequeños y estudiando la tendencia

$$\lim_{n \rightarrow \infty} T(n)$$



complejidad

- Una relación de orden total entre funciones de consumo de recursos

- Calculamos

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \left(\frac{f(n)}{g(n)} \right) = K$$

- $K = \infty$, decimos que $f(n) > g(n)$
mayor complejidad
- $K = 0$, decimos que $f(n) < g(n)$
menor complejidad
- $K \neq 0$ y $K \neq \infty$, decimos que $f(n) = g(n)$,
misma complejidad

funciones de referencia

función	nombre
$f(n) = 1$	constante
$f(n) = \log(n)$	logaritmo
$f(n) = n$	lineal
$f(n) = n \times \log(n)$	
$f(n) = n^2$	cuadrática
$f(n) = n^a$	polinomio (de grado $a > 2$)
$f(n) = a^n$	exponencial ($a > 1$)
$f(n) = n!$	factorial

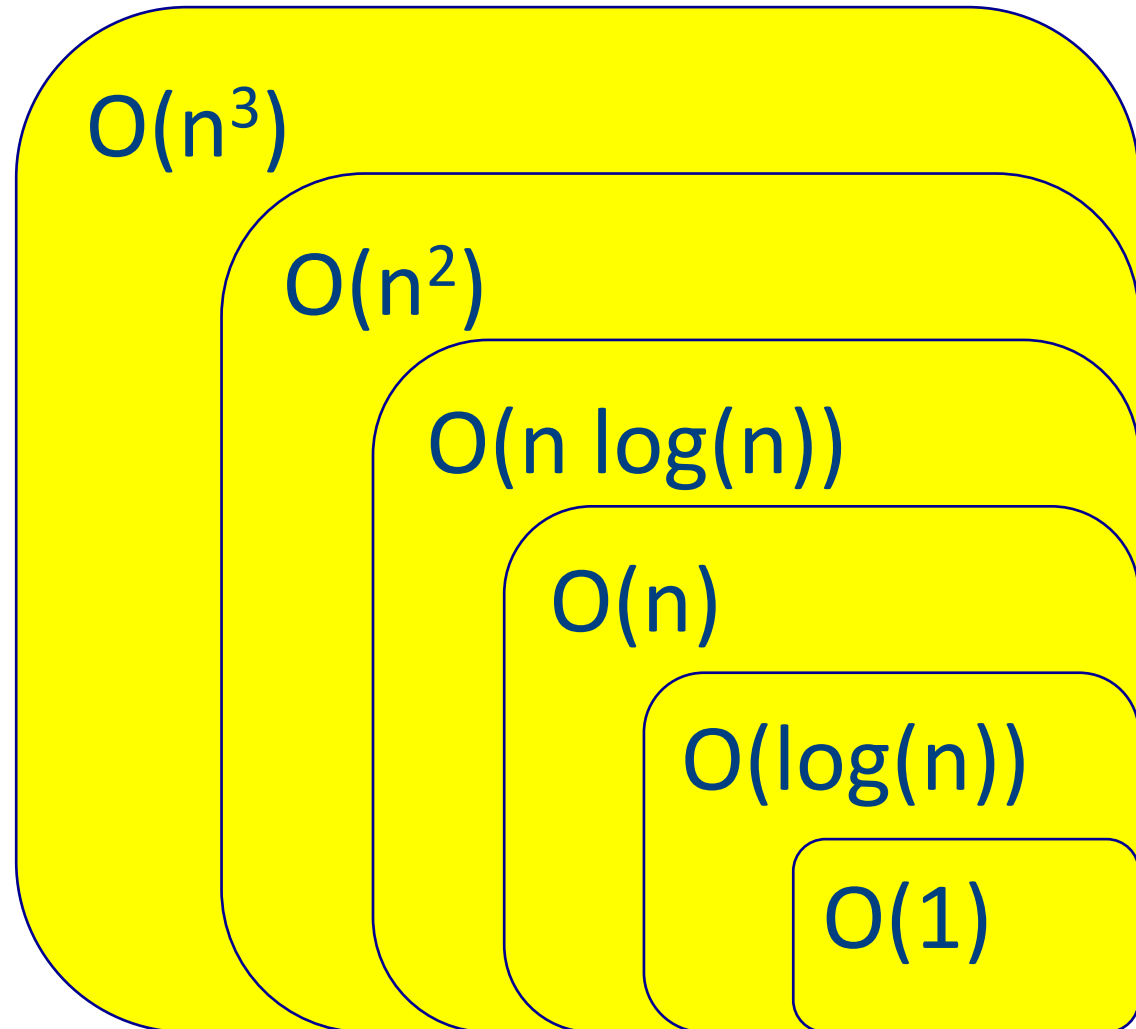
orden de complejidad

- se definen conjunto de funciones de complejidad igual o menor

$$O(f(n)) = \left\{ g(n), \lim_{n \rightarrow \infty} \left(\frac{g(n)}{f(n)} \right) < \infty \right\}$$

- el conjunto incluye las funciones $g(n)$ que son igual de complejas que la de referencia, $f(n)$ y las que son menos complejas que $f(n)$
- este truco nos permite no tener que calcular $g(n)$ exactamente, bastando una cota superior
- nunca será más complejo que una $f(n)$ dada

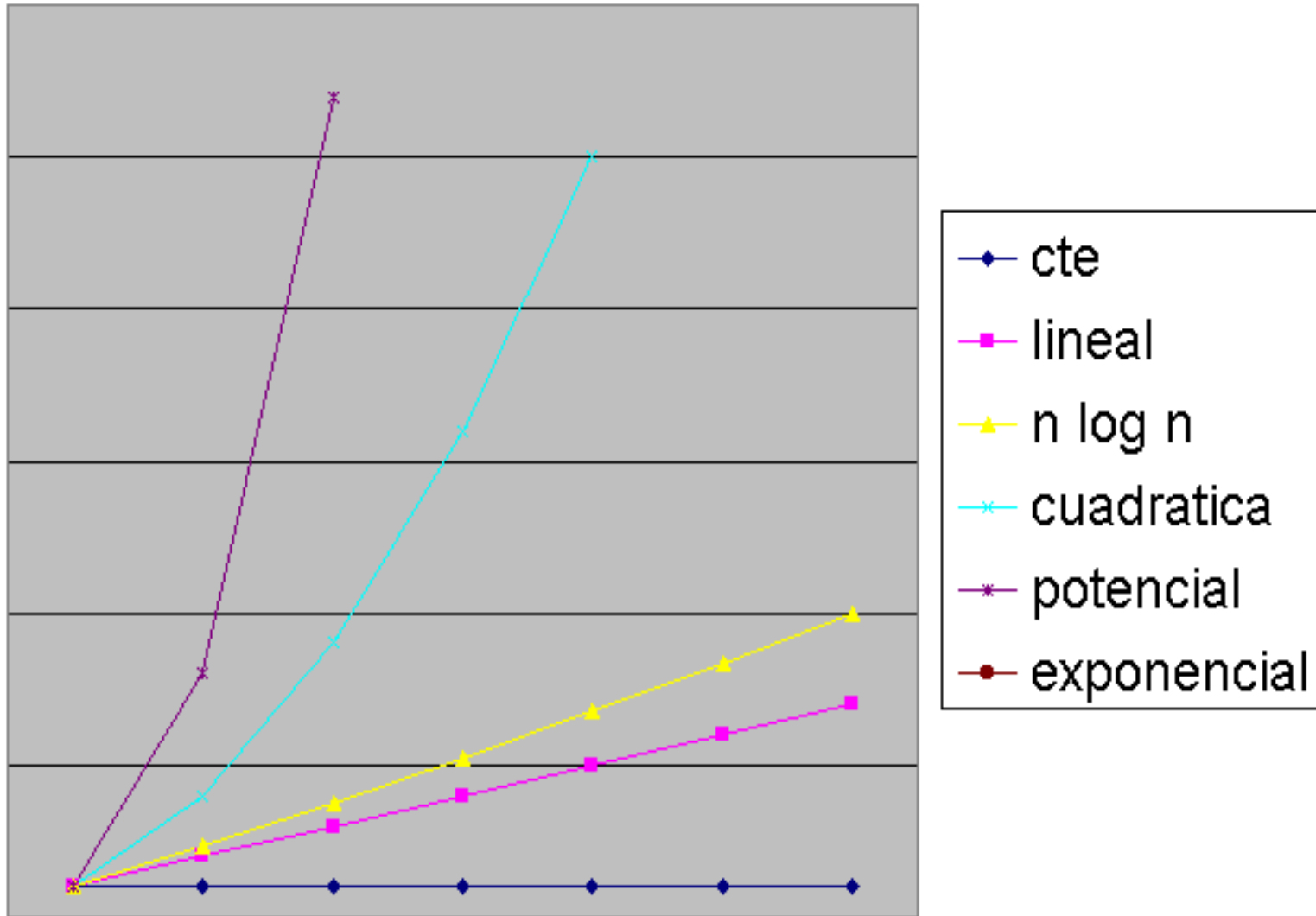
órdenes habituales



órdenes habituales

orden	nombre	comentario
$O(1)$	constante	ideal
$O(\log(n))$	logarítmico	una maravilla
$O(n)$	lineal	lo normal
$O(n \log(n))$		está bien
$O(n^2)$		tratable
$O(n^a)$	polinomial ($a > 2$)	“tratable”
$O(a^n)$	exponencial ($a > 1$)	no es práctico
$O(n!)$	factorial	inviable

impacto comparado



complejidad

impacto comparado

n	$O(1)$	$O(\log n)$	$O(n)$	$O(n \log n)$	$O(n^2)$	$O(n^5)$	$O(5^n)$	$O(n!)$
10	1	2	10	23	100	1e+05	1e+07	4e+06
20	1	3	20	60	400	3e+06	1e+14	2e+18
30	1	3	30	102	900	2e+07	9e+20	3e+32
40	1	4	40	148	1,600	1e+08	9e+27	8e+47
50	1	4	50	196	2,500	3e+08	9e+34	3e+64
60	1	4	60	246	3,600	8e+08	9e+41	8e+81
70	1	4	70	297	4,900	2e+09	8e+48	1e+100
80	1	4	80	351	6,400	3e+09	8e+55	7e+118
90	1	4	90	405	8,100	6e+09	8e+62	1e+138
100	1	5	100	461	10,000	1e+10	8e+69	9e+157

impacto comparado

n	$O(1)$	$O(\lg n)$	$O(n)$	$O(n \lg n)$	$O(n^2)$	$O(n^5)$	$O(5^n)$	$O(n!)$
10	1 μ s	2 μ s	10 μ s	23 μ s	100 μ s	100ms	10s	4s
20	1 μ s	3 μ s	20 μ s	60 μ s	400 μ s	3s	3a	63 mil años
30	1 μ s	3 μ s	30 μ s	102 μ s	900 μ s	20s	28 millones de años	
40	1 μ s	4 μ s	40 μ s	148 μ s	1,6ms	100s		
50	1 μ s	4 μ s	50 μ s	196 μ s	2,5ms	300s		
60	1 μ s	4 μ s	60 μ s	246 μ s	3,6ms	800s		
70	1 μ s	4 μ s	70 μ s	297 μ s	4,9ms	33m		
80	1 μ s	4 μ s	80 μ s	351 μ s	6,4ms	50m		
90	1 μ s	4 μ s	90 μ s	405 μ s	8,1ms	1h40m		
100	1 μ s	5 μ s	100 μ s	461 μ s	10ms	2h46m		

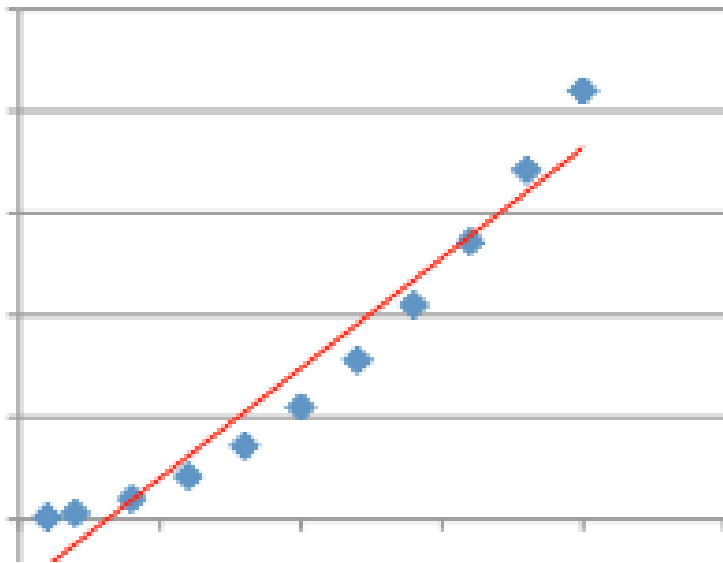
impacto práctico

- Si 100 datos se procesan en 1 hora
 - ¿Cuántos datos se procesan en 2 horas?
 - ¿Cuántas horas lleva procesar 200 datos?

$O(f(n))$	$N = 100$	$t = 2h$	$N = 200$
$\log n$	1	100.000	1,15
n	1	200	2,00
$n \log n$	1	199	2,30
n^2	1	141	4,00
n^3	1	126	8,00
2^n	1	101	10^{30}

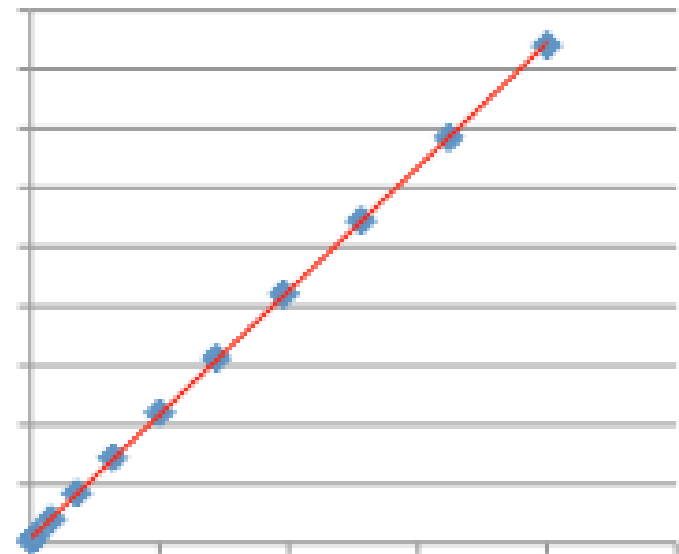
representación gráfica

- con un cambio de variable podemos transformar cualquier orden en una recta
- ojo: los datos medidos no son exactos
- ej: $O(n^2)$



complejidad

$x = n$



$x = n^2$

reglas de cálculo

C. $\lim_{n \rightarrow \infty} \left(\frac{f(n)}{g(n)} \right) = 0 \Rightarrow f \in O(g)$
 $\Rightarrow g \notin O(f)$
 $\Rightarrow O(f) \subset O(g)$

D. $\lim_{n \rightarrow \infty} \left(\frac{f(n)}{g(n)} \right) = K \Rightarrow f \in O(g)$
 $\Rightarrow g \in O(f)$
 $\Rightarrow O(f) = O(g)$

E. $\lim_{n \rightarrow \infty} \left(\frac{f(n)}{g(n)} \right) = \infty \Rightarrow f \notin O(g)$
 $\Rightarrow g \in O(f)$
 $\Rightarrow O(f) \supset O(g)$

F. Si $f, g \in O(h) \Rightarrow f + g \in O(h)$

G. Sea k una constante, $f(n) \in O(g) \Rightarrow k * f(n) \in O(g)$

H. Si $f \in O(h_1)$ y $g \in O(h_2) \Rightarrow f + g \in O(h_1 + h_2)$

I. Si $f \in O(h_1)$ y $g \in O(h_2) \Rightarrow f * g \in O(h_1 * h_2)$

J. Sean los reales $0 < a < b \Rightarrow O(n^a) \subset O(n^b)$

K. Sea $P(n)$ un polinomio de grado $k \Rightarrow P(n) \in O(n^k)$

L. Sean los reales $a, b > 1 \Rightarrow O(\log_a) = O(\log_b)$

reglas de cálculo

- sentencias;
→ $O(1)$
- $S; S; \dots$
→ $\sum O(s)$
- $\text{if } (x) \text{ } s1; \text{ else } S2;$
→ $O(x) + \max(O(s1), O(s2))$

reglas de cálculo: bucles

```
for (int i= 0; i < K; i++)  
    algo_de_O(1);
```

$\Rightarrow K * O(1) = O(1)$

```
for (int i= 0; i < N; i++)  
    for (int j= 0; j < N; j++)  
        algo_de_O(1);
```

$\Rightarrow N * N * O(1) = O(n^2)$

```
for (int i= 0; i < N; i++)  
    for (int j= 0; j < i; j++)  
        algo_de_O(1);
```

$1 + 2 + 3 + \dots + N = N * (1+N) / 2 \rightarrow O(n^2)$

reglas de cálculo: bucles

```
int c = 1;
while (c < N) {
    algo_de_O(1);
    c *= 2;
}
```

- El valor inicial de c es 1, siendo 2^k al cabo de k iteraciones
- El número de iteraciones es tal que
 - $2^k \geq N \Rightarrow k = \lceil \log_2(N) \rceil$
- $\lceil x \rceil$ es el entero inmediato superior a x
➔ $O(\log n)$

reglas de cálculo: bucles

```
for (int i = 0; i < N; i++) {  
    c = i;  
    while (c > 0) {  
        algo_de_O(1);  
        c/= 2;  
    }  
}
```

- bucle interno: $O(\log n)$ que se ejecuta N veces,
- orden del conjunto: $O(n \log n)$

ejercicio

```
int power1(int a, int n) {  
    int r = 1;  
    for (int i = 0; i < n; i++)  
        r *= a;  
    return r;  
}
```

```
int power2(int a, int n) {  
    if (n == 0)  
        return 1;  
    if (n % 2 == 0)  
        return power2(a * a, n / 2);  
    else  
        return a * power2(a * a, (n - 1) / 2);  
}
```

reglas de recurrencia

- $T(n) = c + T(n/2)$
 - $T(1) = c$

 - $T(n) = c + T(n/2) = c + c + T(n/4) = \dots$
 $= kc + T(n/2^k)$
 - $T(n) = kc$, cuando $n/2^k = 1$
 $k = \log(n)$
- ➔ $T(n) \in O(\log n)$

relaciones de recurrencia

relación	complejidad	ejemplos
$T(n) = T(n/2) + O(1)$	$O(\log n)$	búsqueda binaria
$T(n) = T(n-1) + O(1)$	$O(n)$	búsqueda lineal factorial bucles for, while
$T(n) = 2 T(n/2) + O(1)$	$O(n)$	recorrido de árboles binarios: preorden, en orden, postorden
$T(n) = 2 T(n/2) + O(n)$	$O(n \log n)$	ordenación rápida (quick sort)
$T(n) = T(n-1) + O(n)$	$O(n^2)$	ordenación por selección ordenación por burbuja
$T(n) = 2 T(n-1) + O(1)$	$O(2^n)$	torres de hanoi

ejemplo: números de fibonacci

- $F(n) = F(n-1) + F(n-2)$
- solución 1: recursiva
- solución 2: iterativa
- solución 3: fórmula

recursiva	iterativa	fórmula
$O(1,6^n)$	$O(n)$	$O(1)$

Fibonacci 1 - recursiva

```
int fibo(int n) {  
    if (n < 2)  
        return 1;  
    return fibo(n - 1) + fibo(n - 2);  
}
```

Fibonacci 2 – iterativa

```
int fibo(int n) {  
    int n0 = 1;  
    int n1 = 1;  
    for (int i = 2; i <= n; i++) {  
        int ni = n0 + n1;  
        n0 = n1;  
        n1 = ni;  
    }  
    return n1;  
}
```

Fibonacci 5 – fórmula

$$fib(n) = \frac{(1 + \sqrt{5})^n - (1 - \sqrt{5})^n}{2^n \sqrt{5}}$$

```
static int fibo(int n) {  
    ops++;  
    if (n < 2)  
        return 1;  
    n += 1;  
    double t1 = Math.pow((1 + SQRT_5) / 2, n);  
    double t2 = Math.pow((1 - SQRT_5) / 2, n);  
    return (int) Math.round((t1 - t2) / SQRT_5);  
}
```

fibonacci - tiempos

N	recursiva	iterativa	fórmula
10	812.001	6.569	158.460
20	3.397.022	6.979	154.766
30	392.534.843	6.979	153.945
40		7.800	153.944
50		8.621	153.945

$O(1,6^n)$


$O(n)$

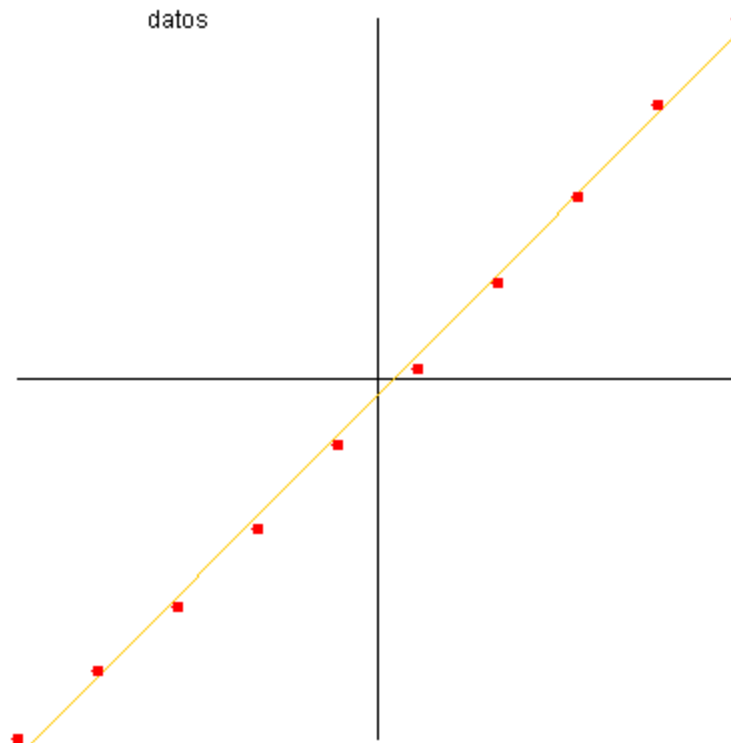
$O(1)$

iterativa

```
public static void main(String[] args) {  
    for (int n = 10; n < 105; n+= 10) {  
        long t0 = System.nanoTime();  
        for (int i = 0; i < 1000; i++)  
            fibo1(n);  
        long t2 = System.nanoTime();  
        System.out.printf("%d: %d%n", n, t2 - t0);  
    }  
}
```

```
10 0.10469364955925486  
20 0.1723654967412887  
30 0.23442707079160435  
40 0.31007614844406894  
50 0.3912395735055524  
60 0.46632809755211757  
70 0.5485557849526885  
80 0.632572506819411  
90 0.721964227205798  
100 0.8047836539410471
```

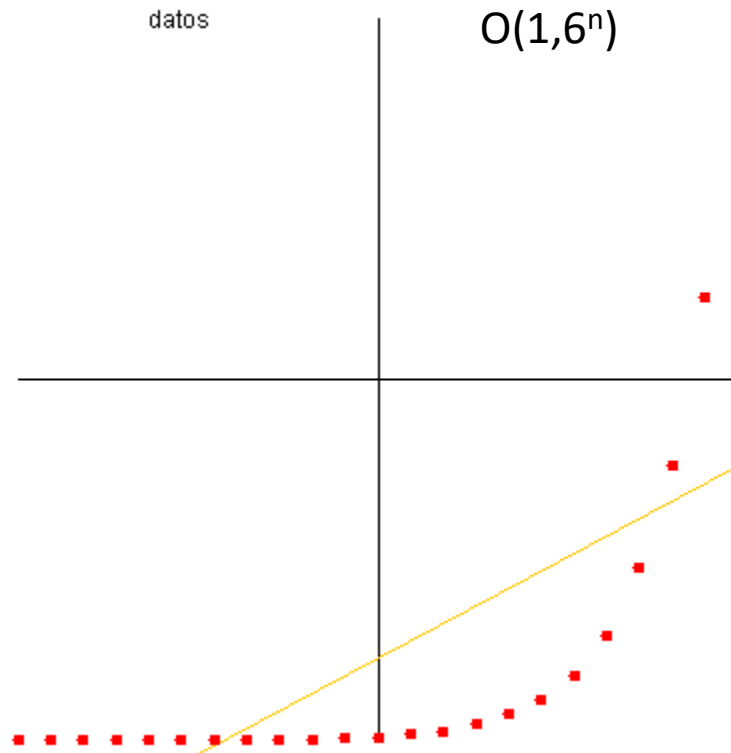
 O(n)



recursiva

```
1 0.0003454115529308664
2 0.0009024123542856691
3 0.0014586236435194873
4 0.0014298064511035409
5 0.0024222231871814806
6 0.004271655330588462
7 0.006676904007168772
8 0.01159635403302529
9 0.017645595904011116
10 0.02863560462812005
11 0.04751560273329096
12 0.07462705421184979
13 0.14815155474674427
14 0.19916785422448202
15 0.3473805961606026
16 0.5550637333659665
17 0.8289885165462005
18 1.351826338913868
19 2.167616581333565
20 3.577065067641451
21 5.695772162592126
22 9.180202588810246
23 14.898625064641308
```

```
public static void main(String[] args) {
    for (int n = 1; n < 25; n++) {
        long t0 = System.nanoTime();
        for (int i = 0; i < 1000; i++)
            fibo1(n);
        long t2 = System.nanoTime();
        System.out.printf("%d: %d%n", n, t2 - t0);
    }
}
```



fibo recursiva

- $T(n) = T(n-1) + T(n-2)$
- hipótesis: $T(n) = x^n$
- $x^n = x^{n-1} + x^{n-2}$
- $x^2 - x - 1 = 0$
- $x = \frac{1 \pm \sqrt{1+4}}{2} = \{ 1.618, -0.61 \}$
- $T(n) \in O(1.6^n)$

corroboración experimental

fibonacci

N	T(N)	$1,618^n$	$T(N)/1,618^n$
10	33.662	123	274
12	72.661	322	226
14	197.868	843	235
16	626.448	2.206	284
18	1.627.697	5.776	282
20	3.227.889	15.121	213
22	8.685.293	39.585	219
24	22.499.166	103.630	217
26	56.970.218	271.295	210
28	151.812.614	710.229	214

conclusiones

- Para problemas de tamaño pequeño
 - hay que optimizar el código
- Para problemas de tamaño grande ($n \rightarrow \infty$)
 1. hay que elegir un buen algoritmo
 2. hay que optimizar el código
- Algunos algoritmos muy buenos para n grande son muy malos para n pequeño
 - ejemplo: *quicksort*
 - solución: híbrido (entre *quick* e inserción)

conclusiones

- Si en un programa combinamos 2 algoritmos, el algoritmo peor impone su ley
 - porque cuando $n \rightarrow \infty$, el algoritmo de baja complejidad tiene una contribución despreciable
 - $\text{Lim}_{n \rightarrow \infty} (ax^2 + bx + c) \approx \text{Lim}_{n \rightarrow \infty} (ax^2)$
 - $O(x^2) \cup O(x) \cup O(1) = O(x^2)$
- En consecuencia hay que empezar cambiando el algoritmo peor

Problemas NP

- Aquellos para los que encontrar la solución requiere
 1. probar todas las formas posibles
 2. en tiempo polinómico sabemos si es la solución buscada

Problema: suma de subconjuntos

- Dado un conjunto de números enteros, ¿existe un subconjunto tal que la suma de sus elementos sea 0?
- Ejemplo
 - { -2, -3, 15, 14, 7, -10 }
 - solución: sí existe, pero hay ir probando una a una
 - { -2, -3, 15, -10 }

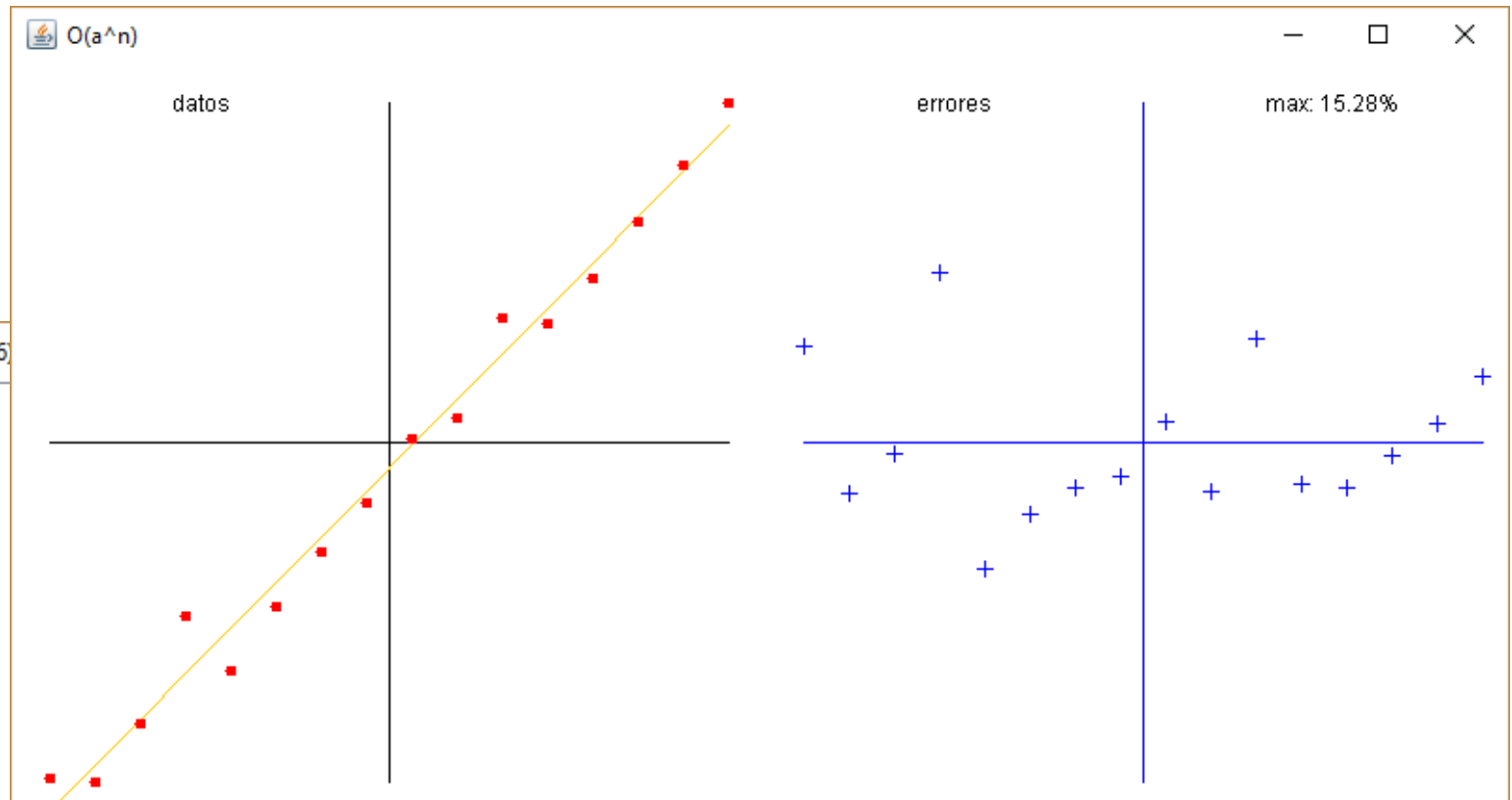
The travelling salesman problem (TSP) asks the following question: Given a list of cities and the distances between each pair of cities, what is the shortest possible route that visits each city exactly once and returns to the origin city?

It is an NP-hard problem in combinatorial optimization, ...

Problema: suma de subconjuntos

```
List<Integer> suma0(List<Integer> set) {
    BigInteger max = BigInteger.ONE.shiftLeft(set.size());
    BigInteger mask = BigInteger.ONE;
    while (mask.compareTo(max) < 0) {
        List<Integer> subset = new ArrayList<>();
        int s = 0;
        for (int i = 0; i < set.size(); i++)
            if (mask.testBit(i)) {
                s += set.get(i);
                subset.add(set.get(i));
            }
        if (s == 0)
            return subset;
        mask = mask.add(BigInteger.ONE);
    }
    return Collections.emptyList();
}
```

Problema: suma de subconjuntos



Correlator (2.3.2016)

```
13 16
14 15
15 32
16 125
17 62
18 141
19 281
20 531
21 1199
22 1581
23 5533
24 5237
25 9235
26 18968
27 39063
28 85328
```

$O(n^a)$	11	1.4e-12	0.97
$O(a^n)$	1.8	0.0055	0.99

26.0	9.850508627745242
27.0	10.572931006396837
28.0	11.354257932840383

RESET es: 1.234,56

EVAL

PLOT

ejemplo : proof of work

- <https://blockchain.info/>

Block #509271

Summary	
Number Of Transactions	224
Output Total	1,127.86613546 BTC
Estimated Transaction Volume	67.1644822 BTC

Hashes	
Hash	0000000000000000053dd9d775650e933eeb9d51446efade2cd20a05bcc3e18
Previous Block	000000000000000003b205d94e92633b68e234d7f13ffd6444988324a2a0de
Next	

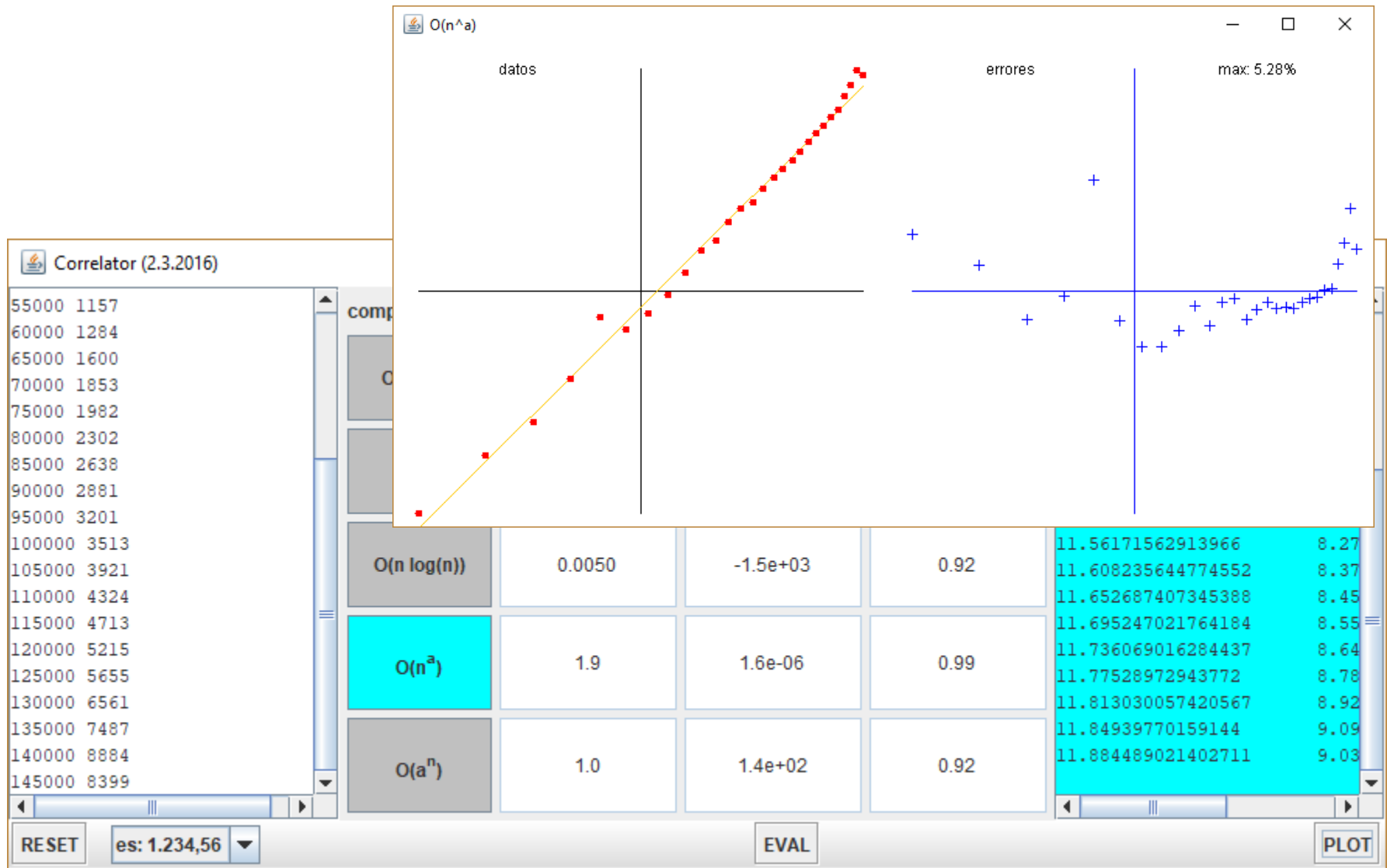
- <http://blockchain.mit.edu/blockchain/>

encontrar N tal que
 $h(N, \text{bloque anterior}, \text{transacciones})$
tenga un mínimo número de ceros iniciales

ejercicio – suma 2

- Given a set (unsorted) of n numbers;
- and a number x ;
- what is the fastest algorithm to determine if the set contains two numbers whose sum exactly equals x ?
- ej.
 - set: $\{ -7, 5, 4, 33, 12, -4 \}$
 - x : 1
 - $[5, -4]$

ejercicio – suma 2 /algo 1



ejercicio – suma 2 /medidas

algo 1
10000 46
20000 204
30000 404
40000 867
50000 969
60000 1422
70000 1972
80000 2566
90000 3266
100000 4208
110000 5341
120000 6512
130000 8874
140000 10100

$O(n^2)$

algo 2
10000 16
110000 110
210000 94
310000 125
410000 188
510000 219
610000 406
710000 265
810000 234
910000 269
1010000 281
1110000 312
1210000 359
1310000 406
1410000 390

$O(n \log n)$

algo 3
10000 16
110000 31
210000 15
310000 32
410000 32
510000 78
610000 78
710000 78
810000 79
910000 63
1010000 94
1110000 94
1210000 109
1310000 110
1410000 133

$O(n)$